

Jak stworzyć DARMOWĄ grę, która zarobi dla was 2 000 000 000 \$ (słownie dwa biliony dolarów) w niespełna 3 lata? Podejrzewam że skala sukcesu Fortnite, nawet dla Epic Games twórców gry, jest zaskoczeniem. Nie zmienia to faktu że wg statystyk z marca 2019 roku konto w grze miało łącznie 250 milionów użytkowników.

SUGEROWANY

WIEK:

12TM

www.pegi.info

CO CYBERRODZICE POWINNI WIEDZIEĆ O: FORTNITE

BATLE

To najpopularniejszy tryb w grze Fortnite.

Zadaniem gracza jest pokonać pozostałych 99 uczestników rozgrywki.

Sto avatarów wyskakuje z latającego autobusu na specjalną wyspę, która przez kolejne 20 minut będzie pełniła rolę areny zmagania.

Kiedy gracze znajdą się na ziemi rozpoczyna się prawdziwa rozgrywka. Ponieważ walkę rozpoczynasz jedynie z kilofem to pierwszym celem jest zdobycie bardziej śmiertelnej broni. Służą do tego poukrywane na wyspie skrzynie.

Potem trzeba już tylko przetrwać...



TRYB KREATYWNY

To tak naprawdę rozbudowany edytor map. Pozwala użytkownikom zaprojektować i zbudować własne areny walki, a nawet mini gry.

Twoje dziecko zdecydowanie powinno zapoznać się z tą opcją, jeśli zastanawia się nad karierą jako twórcy gier.

CZAT GŁOSOWY

Ponieważ komunikacja odbywa się online za pomocą wbudowanego komunikatora głosowego, to nie ma możliwości cenzurowania słownictwa.

Choć nie zdarza się to często, to można trafić na gracza który potrafi puścić wiązkę przekleństw i epitetów w kierunku kogoś kto go pokonał.

JAK TO JEST Z TĄ PRZEMOCĄ?

Minimalny wiek gracza to 12 lat, wg klasyfikacji PEGI. Moim zdaniem to bezpieczna granica. Wizualnie nie jest to brutalna gra, natomiast mechanika wymaga zachowań które mogą być postrzegane jako kontrowersyjne.

Z jednej strony grafika jest utrzymana w kreskówkowym klimacie, po trafieniu nie ma krwi. Kiedy dołączamy do gry postać jest "drukowana" za pomocą drona. Ewidentnie twórcy gry chcą pokazać, że postaci którymi kierujemy to tylko sztuczne cyfrowe awatary, a nie rzeczywiste osoby. To na plus.

Z drugiej strony arsenał służący do eliminacji przeciwników wzorowany jest na rzeczywistych broniach palnych. Kiedy używamy karabinu snajperskiego, celujemy w głowę bo "headshot" pozwala zabić przeciwnika jednym strzałem. W trybie drużynowym gracz może znaleźć się w stanie "na skraju śmierci". Jego postać pada wtedy na kolana a inny członek drużyny może go uleczyć. Przeciwnicy muszą wtedy dobić takiego czołgającego się na skraju śmierci gracza, aby zwiększyć swoje szanse na zwycięstwo.

WSKAZÓWKI DLA RODZICÓW

KONTROLA RODZICIELSKA

W opcjach gry jest możliwość ustawienia kilku parametrów pozwalających zapewnić większą prywatność Twojemu dziecku.

Dzięki nim nieznajomi nie będą mogli wysłać mu zaproszeń, zablokujesz czat głosowy i ukryjesz przed innymi nazwę użytkownika. Ciekawą opcją są też raporty czasu spędzonego w grze.

UWAGA! Podczas ustawiania tej opcji sprawdź jaki e-mail jest podany do odzyskiwania kodu PIN. Domyślnie to ten sam, który został podany podczas zakładania konta w grze.

ZAKUPY W GRZE

Z każdym sezonem do gry wprowadzane są nowe "skiny". To tak naprawdę przebrania dla postaci.

Nie dają one Twojemu dziecku żadnej przewagi w grze. Po prostu postać którą gra jest bardziej "cool".

Najtańszy pakiet kosztuje 39,99 zł. Za tę cenę możesz np. pomalować swój kilof na inny kolor.

CZAS W GRZE

Gra wciąga. Łatwo opanować podstawy, ale trzeba dużo ćwiczyć żeby osiągnąć wysoki poziom.

Kontroluj czas spędzony w grze, bądź przy tym elastyczny

Kiedy poprosisz o zakończenie gry, lepiej sprawdzi się umowa na: "jeszcze jeden mecz" niż: "za 5 min masz wyłączyć".

Trudno się oderwać jeśli jest szansa na zwycięstwo.

KIM JEST AUTOR?

Radek. Gracz, gadzieciarz i tata dwóch córek. To dla nich szuka sposobów na mądre wykorzystanie technologii. Na co dzień uczy dzieciaki programowania.



WIĘCEJ NA:



LICENCJA

